**Регламент**

**Положение о проведении соревнований по волейболу среди любительских мужских (смешанных) и женских команд Подмосковья в рамках Любительской Волейбольной Лиги Северо-Востока Подмосковья. Сезон 2019 – 2020 годов.**   
  
**I. Общие положения**   
  
**1.0 Термины, используемые в настоящем Положении**   
Мужской турнир – соревнования среди мужских (смешанных) команд;   
Женский турнир – соревнования среди женских команд;   
Оргкомитет турнира, Оргкомитет – руководство регулярными турнирами ЛВЛ СВП;   
Сайт – веб-сайт volleymo.ru  
Форум – форум volleymo.ru/forum Группа – группа volleymo в социальных сетях ВКонтакте, Одноклассники  
Форма заявки – форма подачи заявки на участие в турнире.   
Заявка команды на турнир – контактная информация и список игроков команды, доступные через список команд.   
  
  
**1.1. Время и место проведения соревнований**   
• 1.1.1. Соревнования проводятся с 14 октября 2019 года по 26 апреля 2020 года. Более точные сроки см. в п.3.1;  
• 1.1.2.  Соревнования проводятся в несколько этапов:   
- первый круговой этап;   
- второй круговой этап;   
- плей-офф;   
- финал четырёх.   
Каждая команда принимает участие в двух круговых этапах и, в зависимости от результатов своего выступления, может выходить в другие этапы соревнований;   
• 1.1.3. Соревнования проходят в залах команд, принимающих участие в турнире;   
• 1.1.4. Стыковые игры и финалы четырёх проводятся в залах команд, попавших в стыковые игры, и в зале подготовленном или арендованном оргкомитетом с возможностью посещения его зрителями;   
• 1.1.5. По итогам соревнований определяются победители и призёры в каждой лиге.  
  
  
**1.2. Схема проведения соревнований, разделение команд на лиги**   
• 1.2.1. Схема проведения соревнований определяется после окончания приёма заявок в зависимости от количества поданных заявок, после чего схема оформляется в виде раздела III настоящего Положения;  
• 1.2.2. Мужской турнир подразделяется на количество лиг во втором круге, кратное числу 8 по количеству команд для каждой лиги: Высшую, Первую, Вторую, Третью, и т.д. в соответствии с количеством заявленных и прошедших первый круг команд;  
• 1.2.3. Аналогичным образом в порядке, предусмотренном пунктом 1.2.2. организуется Женский турнир.  
  
**1.3. Руководство проведением соревнований**  
• 1.3.1. Управление соревнованиями осуществляет Оргкомитет;   
• 1.3.2. Информационная поддержка соревнований осуществляется при помощи сайта, групп в социальных сетях и форума;   
• 1.3.3. Оргкомитет разрабатывает правила проведения соревнований, изложенные в настоящем Положении, и следит за их выполнением;   
• 1.3.4. Оргкомитет размещает на сайте информацию, сопутствующую проведению соревнований (Положение, бланк протокола, результаты игр, турнирные таблицы и прочее), и следит за её обновлением;   
• 1.3.5. Перед началом каждого этапа соревнований Оргкомитет составляет и размещает на сайте ЛВЛ СВП расписание игр этого этапа. Расписание круговых этапов формируется с учётом возможностей команд по проведению игр в своих залах и в залах противников;   
• 1.3.6. Оргкомитет имеет право изменять отдельные пункты Положения.   
  
  
**1.4. Участие в соревнованиях**   
• 1.4.1. В настоящих соревнованиях имеет право участвовать любая команда Подмосковья, имеющая свой домашний зал в радиусе 25 км от центральной площади (Первомайская площадь) г. Ивантеевка Московской области. Имеются ограничения на участие в команде профессиональных игроков, см. п.2.3.2.   
• 1.4.2. Для участия в соревнованиях команде необходимо:   
- иметь домашний зал для приема команд. Требования к залам описаны в разделе 2.1 настоящего Положения.   
Об участии в соревнованиях команд без домашнего зала – см. Приложение 2.   
- в установленный срок заполнить форму заявки на сайте ЛВЛ СВП. При подаче заявки команда, в лице заявителя, полностью соглашается с условиями проведения турнира;   
- заполнить календарь возможных дат для приема команд и выезда на ответные встречи;   
- сдать в Оргкомитет денежный взнос на проведение соревнований. Команды, не сдавшие денежный взнос, не допускаются к соревнованиям;   
- определить представителя команды (контактное лицо). Об обязанностях контактных лиц см. раздел 2.9.   
  
  
**1.5. Финансы**   
• 1.5.1. Каждая команда сдает на проведение соревнований **10000 (Десять тысяч) рублей**.   
Данная сумма действительна только на соревнованиях сезона 2019–2020 гг. В дальнейшем Оргкомитет оставляет за собой право изменять размеры взносов.   
• 1.5.2. Полученные деньги идут на аренду зала для финальных игр, приглашение профессиональных судей, изготовление наград и прочие нужды, связанные с организацией и проведением соревнований;   
• 1.5.3. Команды, выбывшие по каким-либо причинам из соревнований, не получают денег назад;   
• 1.5.4. Оргкомитет не отчитывается перед командами по использованию полученных средств.   
  
**Оргкомитет уведомляет команды, что врач не будет присутствовать на соревнованиях. Ответственность за полученные травмы Оргкомитет не несет.**

**II. Регламент**   
  
**2.1. Залы**   
• 2.1.1. Для проведения домашних встреч команда должна иметь домашний зал. Размеры размеченного игрового поля должны соответствовать официальным правилам волейбола; высота потолка не менее 5,5 метров; расстояние от границы площадки до боковых стен - не менее 0,5 метра; расстояние от лицевых линий до торцевых стен - не менее 1 метра.    
• 2.1.2. Требования к расположению залов: зал может быть расположен: - в радиусе 25 км от Первомайской площади г. Ивантеевка Московской области;  
- не более чем в десяти минутах пешком от какой-либо ж/д станции или остановки общественного транспорта (автобус, троллейбус);  
Такие залы можно заявлять на будние и выходные дни;  
• 2.1.3. Зал должен быть доступен в будний день вечером (не менее двух часов подряд, начало не ранее 19.00 и не позднее 22.00) или в выходной день (не менее двух часов подряд, начало не ранее 10.00 и не позднее 22.00).   
• 2.1.4. Зал команды должен быть доступен для проведения домашних встреч не менее семи раз в течение каждого кругового этапа соревнований и не реже одного раза в семь дней для проведения игр этапа плей-офф (при условии выхода команды в плей-офф);   
• 2.1.5. На финалы четырёх Оргкомитет планирует предоставить свой зал.   
  
  
**2.2. Судьи**   
• 2.2.1. Принимающая команда обязана предоставить на матч своего судью;   
• 2.2.2. Обязанности судей и требования к судейству:  
- судейство должно быть непредвзятым;  
- судья должен обладать достаточной квалификацией (включая знание правил и опыт судейства) для организации и судейства матча;  
- судья контролирует правильное заполнение протокола и заверяет его своей подписью;   
- при возникновении спорной ситуации, судья заносит в протокол информацию о ситуации и впоследствии, при необходимости, дает пояснения по ситуации Оргкомитету;  
• 2.2.3. По требованию противников, принимающая команда обязана сообщить имя судьи не позднее, чем за 2 календарных дня до игры;   
• 2.2.4. Запрос независимого судьи: любая команда может обратиться в Оргкомитет с просьбой о предоставлении независимого судьи от Оргкомитета на свою гостевую игру, заранее уведомив соперника (принимающую команду) о таком запросе. Запросы независимых судей оплачиваются в размере 700 (семисот) рублей напрямую судье (предпочтительно до начала матча). В этом случае Оргкомитет занимается назначением судьи и выступает гарантом того, что судья будет независимым, но оплата работы судьи ложится на гостевую команду.  
• 2.2.5. Порядок запроса независимого судьи: обращение с просьбой о назначении независимого судьи должно быть подано на закрытом капитанском форуме не позднее, чем за 2 календарных дня до игры, в противном случае Оргкомитет не может гарантировать предоставление судьи.  
Оргкомитет настоятельно рекомендует командам перед подачей запроса уведомлять соперника о запросе судьи по телефону и по электронной почте.  
• 2.2.6. Специальным решением Оргкомитета (без обращения гостевой команды) на любую игру может быть назначен независимый судья;   
• 2.2.7. После окончания игры гостевая команда оценивает работу судейской бригады. В случае, когда по инициативе гостевой команды был назначен независимый судья (платный или бесплатный), его работу оценивает команда хозяев. Для оценки судейства в соответствующей графе протокола необходимо подчеркнуть нужную оценку;   
• 2.2.8. Оценка работы судейской бригады производится по следующей шкале:   
«4» – отличное, идеальное судейство   
«3» – нормальное, хорошее судейство «2» - плохое судейство, судейство с частыми ошибками   
«1» – некачественное судейство   
«0» - неприемлемое судейство, «крестик»  
• 2.2.9. Если судей было двое, то оценка распространяется на обоих судей. В случае оценки 0, оба судьи получают 0 баллов за игру, «крестик» получает только первый судья.  
• 2.2.10. Судья, получивший «крестик», не может судить следующую домашнюю игру команды хозяев в качестве первого судьи. При нарушении этого пункта команде хозяев может быть засчитано техническое поражение (п. 2.6.2.).   
Судья, получивший два «крестика» в течение одного этапа соревнований, лишается права судить игры (любых команд) в качестве первого судьи до конца этапа. При нарушении этого пункта команде хозяев может быть засчитано техническое поражение (п. 2.6.2.).   
Решение о поражении команды хозяев в этих двух случаях принимается после обращения с просьбой о пересмотре результата от контактного лица команды гостей на закрытом капитанском форуме в течение семи календарных дней после даты матча; при наличии обращения возможные устные или письменные предварительные договоренности между командами не берутся в расчет. Если по истечении семи дней обращения не последовало, то считается, что команда гостей была согласна с судейством, претензий не имеет, и результат матча не может быть пересмотрен на этом основании.   
• 2.2.11. Текущий рейтинг судей (сумма всех оценок, наличие «крестиков») публикуется на сайте и обновляется.  
• 2.2.12. По окончании сезона подсчитывается итоговый рейтинг судей, равный сумме оценок в течение сезона плюс бонусы (начисляемые как первому, так и второму судьям):   
+1 балл за каждую домашнюю команду;  
+1 балл за матч плей-офф;   
• 2.2.13. Не менее трех судей с наиболее высокими баллами (с учетом бонусов) награждаются памятными призами;  
• 2.2.14. На стыковые и финальные игры (полуфинал и финал) Оргкомитет предоставляет судей.   
  
  
**2.3. Состав команд**   
• 2.3.1. Каждая команда имеет право зарегистрировать при подаче заявки не более четырнадцати человек и обязана зарегистрировать не менее восьми человек;   
• 2.3.2. Участие профессиональных игроков:   
- игрок, включенный в заявку команды, выступающей в Высшей лиге Б Чемпионата России 2019-2020, может выступать в Высшей лиге ЛВЛ СВП;  
- игрок, включенный в заявку команды, выступающей в Высшей лиге А или Суперлиге (включая дубль Суперлиги) Чемпионата России 2019-2020, не может выступать в ЛВЛ СВП;  
- ограничений для Молодежной лиги или других лиг нет;  
- для игроков-женщин, выступающих в мужском турнире ЛВЛ, ограничений нет.  
В случае выступления в составе команды игроков, нарушающих вводимые в данном пункте ограничения, к команде применяются санкции согласно п. 2.4.11.  
"Профессиональность" игрока определяется при установлении хотя бы одного из признаков:   
- наличие игрока в заявке определенной команды ЧР;   
- наличие подписанного контракта с определенным Клубом;   
- фактическое участие игрока на официальных играх определенного Клуба (на площадке или на замене), засвидетельствованное профессиональными судьями МГКС, МОКС и/или ВФВ либо фотографиями с игры.   
Участие игрока в просмотровых сборах/тренировочном процессе профессиональной команды не является признаком "профессиональности".   
Датой наступления "профессиональности" игрока считается наиболее ранняя дата наступления одного из вышеуказанных признаков.   
Данные проверяются Оргкомитетом путем запроса в ВФВ или в Клуб.  
• 2.3.3.  В течение первого календарного месяца чемпионата (первого круга) каждая команда может производить дозаявку трёх игроков в свой состав. Данные игроки могут принимать участие в играх с момента внесения дозаявки и отражения её на сайте ЛВЛ СВП. В промежутке между первым и вторым круговыми этапами каждая команда имеет право сменить трех игроков в своем составе (количество новых игроков не должно быть больше трех; покинуть команду может большее число игроков), официально зарегистрировав их в установленном Оргкомитетом порядке. Новые игроки могут принимать участие во встречах, начиная со второго кругового этапа;   
• 2.3.4. Один и тот же игрок не может быть заявлен более чем за одну команду. Исключение: игроки-женщины могут быть одновременно заявлены за одну команду мужского турнира и одну команду женского турнира;  
• 2.3.5. Иностранные граждане могут быть заявлены в ЛВЛ СВП без каких-либо ограничений по национальности/гражданству или по количеству таких игроков в составе;  
• 2.3.6. В случае, если игрок является действующим профессиональным игроком, выступающим за профессиональную команду по классическому волейболу вне России (например, в сопредельной стране), на него могут распространяться ограничения п.2.3.2, если уровень чемпионата будет сочтен соответствующим уровню Высшей лиги А Чемпионата России (или выше). Решение принимается Оргкомитетом в индивидуальном порядке.  
  
  
**2.4. Правила проведения встреч**   
• 2.4.1. Правила проведения встречи соответствуют действующим официальным волейбольным правилам (правила FIVB 2017-2020 годов). Допускается отступление от некоторых пунктов официальных правил волейбола, связанное с любительским статусом соревнований, подробнее см. Приложение 4;   
• 2.4.2. Команда хозяев обязана предоставить зал для своей домашней игры;   
• 2.4.3. В случае наличия охраны и процедуры предоставления списков для прохода в зал, команда хозяев обязана обеспечить соперникам доступ в свой зал путем распечатывания заявки (или внесения всех заявленных игроков команды соперника в необходимые списки); в случае невыполнения данного условия, и как следствие – невозможности соперника попасть в зал, команде хозяев может быть записано техническое поражение. В случае если соперник хочет привести на игру тренеров, болельщиков и прочих лиц, не указанных в заявке, ответственность за своевременное предоставление данных по этим лицам контактному лицу команды хозяев лежит на команде гостей;  
• 2.4.4. Команда хозяев обязана предоставить для проведения встречи игровое оборудование - игровой мяч, сетка, антенны. Рекомендуется (но не является обязательным) предоставлять табло и свисток для судьи;   
• 2.4.5. В качестве игровых мячей могут использоваться волейбольные мячи, одобренные ФИВБ для проведения матчей по классическому волейболу (надписи “FIVB approved” и/или ”official size and weight” на мяче). Игровой мяч для встречи кругового этапа выбирает команда хозяев. Игровым мячом для стыковых матчей и матчей финала четырех является мяч Mikasa MVA200, за исключением случаев, когда обе команды договорились играть другим мячом;   
• 2.4.6. Команда хозяев обязана предоставить для проведения встречи судью и обеспечить заполнение протокола; желательно предоставить бригаду из двух судей;  
• 2.4.7. Команды обязуются прибыть в установленный расписанием день, ко времени, указанному в расписании. При составлении расписания это время совпадает с «временем начала разминки по умолчанию» в заявке команды хозяев, однако впоследствии оно может быть изменено в случае переноса. Перед началом игры проводится построение и приветствие команд. На построении должно присутствовать не менее шести (при игре с либеро – шести без учёта игроков либеро) игроков каждой команды, готовых к проведению встречи. Командам настоятельно рекомендуется сделать фотографии команды противника на построении;  
• 2.4.8. В случае, если одна из команд опаздывает (не может присутствовать на построении в составе, достаточном для начала игры) более чем на 30 минут относительно времени начала разминки, указанного в расписании, ей может быть записана неявка;  
• 2.4.9. Если игрок одной из команд не успевает прибыть в зал к моменту построения команд, он может принять участие во встрече по прибытии в зал;   
• 2.4.10. Игрок команды считается принявшим участие во встрече, если он присутствовал в составе своей команды на построении или (для игроков, опоздавших на построение) участвовал в розыгрыше хотя бы одного мяча. Команде соперников настоятельно рекомендуется сделать фотографию опоздавшего игрока;   
• 2.4.11. Если в составе одной из команд принимал участие во встрече незарегистрированный игрок (не внесённый в заявку команды на текущий этап соревнований), в течение семи календарных дней результат встречи может быть пересмотрен на основании обращения в Оргкомитет и предоставления вспомогательных фото- и видеоматериалов. При подтверждении факта участия во встрече незарегистрированного игрока, его команде засчитывается неявка. По истечении семидневного срока результат игры не может быть пересмотрен на основании участия во встрече незарегистрированного игрока;   
• 2.4.12. В случае, если вскрывается факт участия в составе одной из команд профессионального игрока, не удовлетворяющего ограничениям п.2.3.2., команде засчитывается техническое поражение во всех встречах текущего этапа соревнований, в которых принимал участие профессиональный игрок (при условии попадания дат игр в период действия контракта). Дополнительно к этому, решением Оргкомитета на команду могут быть наложены штрафные санкции за участие профессионального игрока в завершившихся к текущему моменту этапах соревнований.   
• 2.4.13. В случае, если игра не могла быть проведена или начатая игра не могла быть завершена из-за обстоятельств непреодолимой силы, наличие которых может быть проверено Оргкомитетом, Оргкомитет принимает специальное решение о переносе/доигровке матча. Для этого необходимо, чтобы одна из команд в течение семи календарных дней после даты встречи согласно расписанию обратилась в Оргкомитет и предоставила документы, свидетельствующие о наличии упомянутых обстоятельств. Требования к документам определяются Оргкомитетом для каждого конкретного случая.  
• 2.4.14. В случае, если заблаговременно, до момента проведения игры становится известно, что игра не сможет быть проведена из-за обстоятельств непреодолимой силы, наличие которых может быть проверено Оргкомитетом, между командами может быть достигнуто соглашение об экстренном переносе игры **в рамках того же дня**. Если обе команды достигли договоренности о проведении игры в тот же день в другом зале и/или в другое время, то:   
- команды уведомляют Оргкомитет на закрытом капитанском форуме, оформляя перенос на закрытом капитанском форуме не позднее, чем за 2 часа до старого времени игры, если игра перенесена на такое же или более позднее время, или не позднее, чем за 2 часа до нового времени игры, если игра перенесена на более раннее время;  
- команда, являвшаяся хозяином встречи, делает фотографии обеих команд на построении, предоставляет эти фотографии в Оргкомитет (письмом на support@volleymo.ru);  
- команда, являвшаяся хозяином встречи, в течение семи календарных дней предоставляет документы, свидетельствующие о наличии непреодолимых обстоятельств;  
- если на игру был назначен независимый судья по запросу команды гостей, и назначенный судья не может приехать на игру из-за экстренного переноса, команда, являвшаяся хозяином встречи, оплачивает компенсацию независимому судье в размере 350р и самостоятельно договаривается с командой гостей о судействе (судейство в этом случае должно быть согласовано в рамках общей договоренности о переносе).  
  
  
**2.5. Заполнение протокола**   
• 2.5.1. Протокол игры является основным документом, удостоверяющим результат проведённой встречи;   
• 2.5.2. Протокол состоит из двух частей - основная часть и отрывной лист. Основная часть служит для подсчета очков секретарем игры. На основной части и на отрывном листе фиксируются: дата и время проведения встречи, названия и составы команд (список всех игроков, принявших участие во встрече согласно определению из пункта 2.4 Регламента), результат каждой партии, победитель встречи, счёт по партиям, лучшие игроки, фамилии судей, оценка судейства, подписи капитанов команд и первого судьи;   
• 2.5.3. Обе части протокола в равной степени являются документами, удостоверяющими результат проведенной встречи;   
• 2.5.4. Не набранные очки в каждой партии должны быть перечёркнуты в основной части протокола;   
• 2.5.5. В случае, если какая-либо из команд присутствует в составе менее четырнадцати человек, незаполненные графы в составе команды должны быть перечеркнуты на основной части и на отрывном листе протокола;   
• 2.5.6. Исправления в составах команд и результате игры должны быть заверены подписями первого судьи и капитанов команд;   
• 2.5.7. По окончании игры контактное лицо команды хозяев оставляет у себя основную часть протокола, контактное лицо команды гостей оставляет у себя отрывной лист;   
• 2.5.8. При возникновении необходимости проверить результат игры, контактные лица по требованию Оргкомитета предъявляют основную часть или отрывной лист протокола. В случае, если между основной частью и отрывным листом протокола имеются расхождения, одна из команд не может представить свою часть протокола, или на обеих частях присутствуют исправления, не заверенные подписями первого судьи и двух капитанов, Оргкомитет принимает решение на свое усмотрение;   
  
  
**2.6. Начисление баллов на круговых этапах соревнований**   
2.6.1. При начислении баллов используется т.н. «итальянская система» подсчета баллов.  
- за победу со счетом 3-0 и 3-1 команда получает 3 балла;   
- за победу со счетом 3-2 команда получает 2 балла;   
- за поражение со счетом 2-3 команда получает 1 балл;   
- за поражение со счетом 1-3 и 0-3 команда получает 0 баллов;  
- за первую неявку в течение кругового этапа команда получает -1 (минус один) балл и поражение со счетом 0-3 (0:25, 0:25, 0:25);  
- за вторую неявку в течение кругового этапа команда получает -2 (минус два) балла и поражение со счетом 0-3 (0:25, 0:25, 0:25).   
2.6.2. В случае нарушения определенных пунктов регламента, к команде может быть предпринята санкция "техническое поражение в матче" - поражение со счетом 0-3 (0:25, 0:25, 0:25). Баллы не снимаются.   
  
  
**2.7. Переносы игр**   
• 2.7.1. Переносом игры считается **любое изменение** **даты, времени начала или места проведения** игры (относительно указанных в расписании);   
• 2.7.2. Дата переноса игры должна попадать во временные рамки текущего этапа соревнований;   
• 2.7.3. Каждая команда имеет право на перенос игр не более четырех раз за соревнования без учёта случаев первого переноса игры на более раннюю дату (по сравнению с указанной в расписании) и случаев изменения места проведения или времени начала игры без изменения даты.   
• 2.7.4. Команда имеет право на перенос одной и той же игры не более двух раз;   
• 2.7.5. Вместе с решением о переносе игры, контактные лица встречающихся команд обязаны договориться о новой дате, новом месте проведения и новом времени начала игры. Если команды по какой-либо причине не могут определить новые дату, место встречи и время начала игры, Оргкомитет отказывает командам в переносе, и игра должна состояться в установленный расписанием срок (с учетом предыдущих переносов);   
• 2.7.6. Контактные лица встречающихся команд обязаны сообщить о переносе в установленном порядке на закрытом капитанском форуме не позднее, чем **за 1,5 календарных дня** до старой даты игры, а для случаев переноса на более раннюю дату – не позднее, чем за 1,5 календарных дня до новой даты игры. В противном случае Оргкомитет отказывает командам в переносе, и игра должна состояться в установленный расписанием срок (с учетом предыдущих переносов).   
Пояснение о вычислении «1,5 дней» - в Приложении 3.  
• 2.7.7. Если по ходу сезона у команды меняется адрес или время доступности домашнего зала, но при этом не меняется день недели, то контактное лицо команды с изменившимся залом обязано уведомить об этом Оргкомитет посредством электронного письма на support@volleymo.ru либо посредством сообщения на капитанском форуме, а также проинфомировать своих соперников об изменении адреса/времени доступности домашнего зала в письменном виде (по электронной почте) с копией письма Оргкомитету. Оргкомитет вносит данные изменения в профиль команды в одностороннем порядке на основании письма-уведомления.   
  
  
**2.8. Неявки и дисквалификация команд**   
• 2.8.1. Неявка засчитывается, если на построении перед игрой команда присутствует в количестве менее шести человек (при игре с либеро – шести без учёта игроков либеро);   
• 2.8.2. При неявке команды считается, что в игре приняли участие все игроки команды противника, внесённые в заявку команды противника. Лучшие игроки в составах команд не определяются;   
• 2.8.3. При неявке на стыковую игру неявившаяся команда автоматически проигрывает стыковую игру. На оставшуюся часть сезона, команда имеет право выбрать один из двух вариантов:   
1) добровольно сняться с турнира (дисквалифицироваться) и не принимать участие во втором круговом этапе. В таком случае, к команде применяется п.2.8.8 регламента на следующий сезон.   
2) продолжить выступление во втором круговом этапе на следующих условиях:   
- переход в более низкую лигу вследствие автоматического проигрыша стыковой игры;   
- снятие всех очков гандикапа, применимых при проигрыше стыковой игры;   
- принятие обязательства по отсутствию неявок во втором круге (т.е. у команды нет права даже на одну неявку);   
- оплата единоразового денежного штрафа Оргкомитету в размере 5000 рублей.   
В случае невыполнения хотя бы одного из вышеуказанных условий, команда будет дисквалифицирована окончательно.   
Команды, добровольно снявшиеся с турнира во время первого кругового этапа, не имеют права воспользоваться данным пунктом Регламента.   
• 2.8.4. При неявке на игру этапа плей-офф команда автоматически проигрывает этап плей-офф;   
• 2.8.5. Дисквалификация команды - полное исключение команды из турнира. Команда дисквалифицируется:  
- при третьей неявке в течение одного этапа соревнований;  
- при четвертой неявке в течение всех этапов соревнований, начиная с первого кругового этапа;  
- при добровольном снятии с турнира во время одного из круговых этапов;   
- при неявке на стыковой матч или на матч Финала четырех (полуфинал или финал);   
• 2.8.6. Если команда дисквалифицируется во время кругового этапа, результаты команды в круговом этапе аннулируются, команда исключается из турнирной таблицы, результаты остальных команд в группе пересчитываются соответствующим образом;  
• 2.8.7. Если команда дисквалифицируется на этапе Финала четырех, Оргкомитетом может быть принято специальное решение относительно возможности замещения выбывшей команды другой командой согласно текущему турнирному положению;   
• 2.8.8. Дисквалифицированная команда теряет право наследования результата или лиги в соревнованиях следующего сезона. Если дисквалифицированная команда заявляется на следующий сезон, то даже при выполнении требований на постоянство состава (Приложение 1) она начинает выступление с низшей лиги.    
  
  
**2.9. Обязанности контактного лица команды, закрытый капитанский форум**   
• 2.9.1. Контактное лицо представляет свою команду при общении с контактными лицами других команд и Оргкомитетом. Контактное лицо предоставляет номер телефона и адрес электронной почты, по которым с ним (ней) можно всегда связаться. Если контактное лицо недоступно по указанным в заявке телефону и адресу электронной почты в течение 24 часов, то ответственность за возможное неполучение важной информации несет контактное лицо, Оргкомитет снимает с себя ответственность за донесение информации до команды;   
• 2.9.2. Контактное лицо команды - *единственный* представитель команды с точки зрения Оргкомитета;   
• 2.9.3. Перед началом соревнований все контактные лица регистрируются на форуме, и им предоставляется доступ на закрытый капитанский форум. Связь контактных лиц с Оргкомитетом осуществляется только посредством закрытого капитанского форума. Контактное лицо не должно передавать свои логин и пароль для доступа в капитанский форум другим лицам;   
• 2.9.4. Контактные лица сообщают на закрытом капитанском форуме информацию о переносах игр, размещают обращения к Оргкомитету. Оргкомитет размещает на закрытом капитанском форуме информацию (объявления) для контактных лиц команд;  
• 2.9.5. Контактное лицо размещает результаты игр своей команды посредством заполнения онлайн-формы для внесения результатов на сайте.  В случае технических проблем с доступом к онлайн-форме, результаты можно размещать в ветке «Обращение к Оргкомитету» в своей соответствующей группе на капитанском форуме;   
• 2.9.6. Порядок сообщения о результате проведённой встречи:   
контактное лицо одной из игравших команд в течение 2,5 (двух с половиной) рабочих дней от даты игры сообщает в установленном порядке результат состоявшейся встречи согласно протоколу (победитель, счёт по партиям, счёт в каждой партии, судьи, составы команд, лучшие игроки), заполняя онлайн-форму.   
*Ответственность за объявление результата несет принимающая сторона*. Если результат игры не объявлен в течение 2,5 рабочих дней после даты игры согласно расписанию (с учетом переносов), команде хозяев засчитывается техническое поражение (п. 2.6.2.), лучшие игроки не определяются. При этом считается, что во встрече приняли участие все игроки команды гостей, внесённые в заявку команды гостей;   
• 2.9.7. Порядок действий при переносе игры:   
- контактное лицо команды-инициатора переноса согласовывает с контактным лицом команды противника новые дату, место проведения и время начала игры;   
- контактное лицо команды-инициатора сообщает о переносе в установленном порядке на закрытом капитанском форуме, контактное лицо второй команды подтверждает эту информацию на закрытом капитанском форуме;  
- Оргкомитет подтверждает перенос на закрытом капитанском форуме и вносит соответствующие изменения на сайт или, в случае нарушения правил переноса (раздел 2.7 настоящего Положения), отказывает командам в переносе.  
Если сообщение о переносе и подтверждение со стороны второй команды не появляются на капитанском форуме в установленный пунктом 2.7 срок, Оргкомитет отказывает командам в переносе, и игра должна состояться согласно расписанию (с учетом предыдущих переносов).   
• 2.9.8. При возникновении необходимости, контактное лицо оставляет сообщение на капитанском форуме в ветке "Обращения к Оргкомитету";   
• 2.9.9. Контактное лицо должно следить за объявлениями Оргкомитета на капитанском форуме. Объявление (принятие решения по какой-либо ситуации, изменение регламента, изменение расписания и т.п.) считается доведенным до сведения команд с момента опубликования на специальном закрытом форуме "Заявления Оргкомитета" (являющемся частью закрытого капитанского форума), доступ на который есть у всех контактных лиц. Ответственность за прочтение заявлений Оргкомитета несут контактные лица команд;   
• 2.9.10. Заявления Оргкомитета на закрытом капитанском форуме могут корректировать отдельные пункты настоящего Положения. При возникновении противоречий между пунктами настоящего Положения и информацией, донесённой до команд через форум "Заявления Оргкомитета", последняя имеет приоритет;   
• 2.9.11. Помимо контактного лица, команда может представить в Оргкомитет телефон и адрес электронной почты еще одного представителя команды (заместителя контактного лица). В случае, если основное контактное лицо временно не может исполнять свои обязанности, заместитель контактного лица имеет право обращаться в Оргкомитет по срочным вопросам. Обращения в Оргкомитет от других представителей команды, помимо основного контактного лица и его заместителя, не рассматриваются;   
• 2.9.12. Команда может сменить контактное лицо, известив об этом Оргкомитет.   
  
  
**2.10. Лучшие игроки круговой части турнира**   
• 2.10.1. По окончании каждой игры капитаны команд определяют в составе противника лучшего игрока и вписывают его фамилию в протокол. Если лучшие игроки не были выбраны, или одной из команд записана неявка, или результат игры не сообщен на капитанском форуме в установленном порядке, лучшие игроки не определяются;   
• 2.10.2. По окончании каждого кругового этапа у всех игроков вычисляются баллы по формуле   
(сколько\_раз\_выбирали\_лучшим/сколько\_игр\_у\_команды\_в\_круге) \* (сколько\_очков\_набрано\_командой\_в\_круге/сколько\_игр\_у\_команды\_в\_круге).   
Первый множитель оценивает эффективность игрока внутри своей команды, второй – эффективность действий всей команды.   
Баллы за два круговых этапа суммируются, определяется окончательный балл по итогам кругового турнира;   
• 2.10.3. В каждой лиге выбирается лучший игрок лиги, набравший максимальный балл по сумме двух кругов. В случае, если игрок выступал в различных лигах в первом и втором кругах, он участвует в определении лучших игроков в той же лиге, в которой он играл во втором круге, при этом учитываются набранные баллы за оба круга;   
• 2.10.4. После окончания турнира лучшие игроки в каждой лиге награждаются памятными призами.  
  
  
**2.11. Спорные ситуации**   
• 2.11.1. При возникновении каких-либо разногласий, командам необходимо предпринимать все усилия для того, чтобы найти компромиссное решение, устраивающее все стороны, и лежащее в рамках настоящего Положения.  
• 2.11.2. Если компромиссное решение не может быть найдено, команды могут инициировать разбор спорной ситуации Оргкомитетом, написав обращение на закрытом капитанском форуме.    
• 2.11.3. Инициатором разбора спорной ситуации может выступить:  
- одна из команд, непосредственно участвующих в спорной ситуации;  
- любая другая команда;  
- Оргкомитет.  
• 2.11.4. Результаты матча могут быть оспорены в течение семи календарных дней после даты проведения игры, за исключением случаев пересмотра результатов встречи по причине участия во встрече профессионального игрока. Если следующий этап соревнований начинается менее, чем через семь дней после даты игры, то результаты могут быть оспорены не позднее, чем за один календарный день до начала следующего этапа соревнований.  
• 2.11.5. При рассмотрении спорной ситуации Оргкомитет опрашивает контактных лиц, судей, зрителей. При вынесении решения Оргкомитет руководствуется:   
- настоящим Положением;  
- имеющейся практикой рассмотрения спорных ситуаций;  
- прочими соображениями.  
• 2.11.6. В случае возникновения конфликтных ситуаций, не описанных явно в настоящем Положении, Оргкомитет имеет право вынести любое решение по своему усмотрению и применить любые штрафные санкции по отношению к командам, игрокам, судьям, вплоть до снятия с соревнований.

**III. Схема проведения соревнований**   
  
**3.1. Этапы и сроки проведения турнира**   
  
Турнир состоит из двух круговых этапов, этапа стыковых игр, финалов четырёх. **Ориентировочные** сроки проведения турнира:   
• первый круговой этап – с 14 октября по 29 декабря 2019 года включительно;   
подача календарей и дозаявок на второй круговой этап – до 12 января 2020 года включительно;   
• второй круговой этап с 13 января по 5 апреля 2020 года;   
• этап плей-офф – от завершения второго кругового этапа до 19 апреля 2020 года включительно;   
• финалы четырёх проводятся 25-26 апреля 2019 года.   
Решением Оргкомитета указанные сроки могут быть скорректированы.  
  
  
**3.2. Схема турнира**

Схема турнира вносится в данный Регламент по факту принятия всех заявок команд-участниц.

**Приложения**   
  
**Приложение 1. Правила наследования результата.**   
  
Для наследования результата сезона 2018-2019, дающего право выступать в Высшей, Первой, Второй, Третьей или Четвертой лиге Мужского турнира или в Высшей, Первой и Второй лиге Женского турнира в сезоне 2018-2019, командам необходимо при подаче заявки сохранить в своём составе не менее **пяти** игроков из заявки на второй круговой этап сезона 2018-2019.   
  
Если команда при подаче заявки сохраняет в своём составе менее пяти игроков, она считается новой, не может унаследовать результат выступления в сезоне 2018-2019 и принимает участие в турнире сезона 2019-2020 на общих основаниях (попадает в последнюю лигу Мужского турнира / в последнюю лигу Женского турнира).   
  
При возникновении ситуации, когда команда разделяется на две команды, каждая из которых сохраняет не менее пяти игроков из заявки на второй круговой этап сезона 2018-2019 и претендует на наследование результатов, Оргкомитетом ЛВЛ СВП будет приниматься специальное решение относительно того, какая из двух команд может унаследовать результат сезона 2018-2019.   
  
  
**Приложение 2. Участие в соревнованиях команд без домашних залов.**   
  
Команда, заявляющаяся без домашнего зала, отвечающего требованиям раздела 2.1 настоящего Положения, получает в расписании только гостевые игры. В рамках каждого кругового этапа такая команда должна выплачивать за каждую игру кругового этапа принимающей стороне компенсацию в размере 2000 рублей перед началом игры. Информация об оплате вносится в протокол.  
  
Если в рамках кругового этапа команда без зала находит домашний зал на отдельную встречу и договаривается о переносе, то компенсация за домашнюю игру не выплачивается. Если в рамках кругового этапа или перед вторым круговым этапом команда теряет зал и переносит домашние игры на площадки противников, то она начинает выплачивать компенсацию за гостевые игры с момента потери зала.   
  
Если перед вторым круговым этапом команда теряет домашний зал, она получает статус команды без зала, и может продолжить участвовать в соревнованиях при соблюдении данных условий.   
  
Если перед вторым круговым этапом команда, выступавшая без зала, находит домашний зал, то зал включается в расписание второго кругового этапа, и команда продолжает выступление в турнире на общих основаниях.  
  
Если на круговом этапе соревнований в группе оказывается более одной команды без зала, то дата матча между этими командами не определяется в расписании. Одна из команд назначается ответственной за проведение встречи. До определённого Оргкомитетом срока в течение кругового этапа командам необходимо согласовать дату и место проведения встречи и уведомить об этом Оргкомитет.  
  
  
**Приложение 3. Пояснение по срокам сообщения о результатах и переносах игр.**   
  
Пример: если игра была перенесена с 10-го числа на 11-е число, то сообщение о переносе и подтверждение от контактного лица второй команды должны появиться на закрытом капитанском форуме не позднее 15:00 9-го числа.   
  
Если игра должна была состояться 10-го числа, и происходит изменение места проведения или времени начала игры без изменения даты игры, то сообщение о переносе и подтверждение от контактного лица второй команды должны появиться на закрытом капитанском форуме не позднее 15:00 9-го числа.  
  
Если игра была перенесена с 10-го числа на 8-е число, то сообщение о переносе и подтверждение от контактного лица второй команды должны появиться на закрытом капитанском форуме не позднее 15.00 7-го числа.  
  
Если игра должна была состояться 10-го числа, 11-е и 12-е числа являются рабочими днями, то сообщение о результате игры должно появиться на закрытом капитанском форуме не позднее 15.00 13-го числа.   
  
Если игра должна была состояться 10-го числа, 11-е число является выходным днём, 12-е и 13-е числа являются рабочими днями, то сообщение о результате игры должно появиться на закрытом капитанском форуме не позднее 15.00 14-го числа. Если 11-е и 12-е – выходные дни, 13-е и 14-е – рабочие дни, то не позднее 15.00 15-го числа.  
  
Указанные примеры не исчерпывают все возможные варианты.   
  
  
**Приложение 4. Возможные отступления от официальных волейбольных правил, связанные с любительским статусом соревнований.**   
  
Не обязательными для игр ЛВЛ СВП являются следующие положения Официальных правил волейбола ФИВБ.   
1.1 (размеры свободной зоны, высота потолка), 1.4.2-1.4.5 (зоны подачи / разминки / замены / наказанных) – требования к залам описаны в разделе 2.1 Регламента.   
2.2 (строгие параметры сетки), 2.3 (боковые ленты), 2.5.1-2.5.2 (описание стоек)   
4.2.1, 4.2.2. (скамейки команд), 4.3 и 4.4 (требования одинаковой формы, замена экипировки) (кроме матчей Финала четырёх)  
5.1.2.2. (требование проверить расстановку) – расстановка не фиксируется в протоколе игр ЛВЛ СВП.   
5.1.3.2 (протесты по судейству) – об оценке действий судей и оспаривании результатов игр см. разделы 2.2, 2.11 Регламента.  
5.3.2.1 (заполнение тренером карточки расстановки)   
7.3 (пункты, касающиеся карточки расстановки) – в играх ЛВЛ СВП карточка расстановки не заполняется, расстановка не отслеживается в протоколе, наличие второго судьи и секретаря не является обязательным. Судьям необходимо отслеживать расстановку и замены команд своими силами.  
17 (продолжительные перерывы) – в играх ЛВЛ СВП, из-за ограниченности времени доступности залов, команда хозяев обязана обеспечить проведение матча в рамках доступного им игрового времени. Если по каким-либо причинам матч не был доигран, Оргкомитет принимает специальное решение о результате матча.   
18.1 (перерывы между партиями) – продолжительность перерывов определяется судьёй в зависимости от конкретной ситуации в матче, исходя из доступного времени зала.  
22.1 (состав судейской бригады) – игры ЛВЛ СВП могут обслуживаться одним (первым) судьёй. В этом случае он должен одновременно выполнять обязанности, возложенные официальными правилами волейбола на первого и второго судей. Однако крайне желательно наличие второго судьи и секретаря.  
24, 25, 26, 27 (второй судья, секретарь и помощник секретаря, линейные судьи) – применяется при наличии указанных лиц в составе судейской бригады.  
  
Также допускаются следующие отклонения от пунктов 2.1.1, 2.1.2 (высота сетки):   
для мужского турнира высота сетки должна быть в пределах 240-246 см в центре сетки и 240-248см на краях;   
для женского турнира высота сетки должна быть в пределах 221-227 см в центре сетки и 221-229 см на краях.   
То есть, допускается отклонение от официальной высоты не более чем на +/- 3см.  
  
Кратко отступления от официальных правил можно резюмировать следующим образом: ослаблены требования к размерам залов и размещению команд; игроки не обязаны иметь одинаковую форму (кроме случая участия команды в Финалах четырёх); матч может обслуживаться одним судьёй; расстановка игроков не отслеживается в протоколе; ослаблены требования к продолжительности перерывов.  
  
  
**Приложение 5. Ранжирование команд в группах по окончании кругового этапа соревнований.**   
  
Команды в одной группе ранжируются   
  
1) по набранным очкам;   
  
2) в случае равенства очков - по соотношению выигранных и проигранных партий (учитывается показатель, равный отношению количества выигранных партий к количеству проигранных партий в рамках кругового этапа);   
  
3) в случае равенства набранных очков и соотношения партий – по соотношению мячей (учитывается показатель, равный отношению количества выигранных мячей к количеству проигранных мячей в рамках кругового этапа).  
  
  
**Приложение 6. Ранжирование команд из разных групп для стыковых игр и этапа плей-офф.**   
  
Команды из разных групп ранжируются  
  
1) по местам, занятым в группах по итогам кругового этапа   
  
2) по средним очкам, набранным за одну игру (набранные на круговом этапе очки делятся на количество игр команды в рамках кругового этапа);   
  
3) в случае равенства показателя средних очков за игру - по соотношению выигранных и проигранных партий (учитывается показатель, равный отношению количества выигранных партий к количеству проигранных партий в рамках кругового этапа);   
  
4) в случае равенства показателя средних очков за игру и соотношения партий – по соотношению мячей (учитывается показатель, равный отношению количества выигранных мячей к количеству проигранных мячей в рамках кругового этапа).

**Комментарии и разъяснения к регламенту (примеры спорных случаев)**   
  
*Ситуация 1*. Договоренность команд нарушает регламент.  
Команды достигли какой-либо договоренности, выходящей за рамки регламента, и провели действие (например, сыграли матч), нарушив регламент. Впоследствии контактное лицо одной из команд, либо контактное лицо третьей команды, подает протест в Оргкомитет с жалобой на действия команд. Оргкомитет имеет право инициировать разбор подозрительной ситуации.   
*Решение*: Ситуация будет разобрана и решена согласно регламенту. Устные договоренности не будут приняты в расчет.   
  
*Ситуация 2*. Команде А необходимо подать протест.   
*Решение*: Контактное лицо команды А оформляет протест в ветке «обращения к оргкомитету». При этом максимально подробно описывается произошедшая ситуация, представляются какие-то доказательства (протокол, фотографии и т.п.), выдвигаются требования.   
  
  
*Ситуация 3* [**1.4.2.**] Заполнение заявки/дозаявки на сайте ЛВЛ СВП.   
Заполняя заявку на сайте ЛВЛ, не указали отчество, дату рождения, не загрузили фотографию или указали заведомо неправильную информацию (например, дата рождения 1 января 1900г.).   
*Решение*: Игрок не считается заявленным за команду и не допускается к играм.   
  
*Ситуация 4* [**1.4.2**.] Заполнение заявки/дозаявки на сайте ЛВЛ СВП.   
Заполняя заявку на сайте ЛВЛ СВП, контактное лицо указало неверную информацию (отчество, дату рождения, девичью фамилию). После состоявшей игры по расписанию контактное лицо противника, сомневаясь в участии незаявленного игрока, просит игрока предъявить паспорт. Выясняется, что отчество и дата рождения в заявке ЛВЛ СВП и в паспорте не совпадает.  
*Решение*: Игрок считается незаявленным. Команда наказывается как за подставного игрока.

*Ситуация 5* [**1.4.2**.] Не выслали вовремя календарь.  
*Решение*: При составление расписания считается, что команда может играть в любой день на выезде, и может играть дома в любой день, согласно дню недели, указанному при подаче заявки.

*Ситуация 6* [**2.2.1.**] Принимающая команда не предоставила на матч своего судью.  
*Решения*:  
- Один из игроков принимающей команды становится судьей и его фамилия не указывается в протоколе в составе команд.  
- Команда гостей может предоставить судью (например, тренер согласится посудить).  
- Если судью найти не удается, то команда гостей вправе записать техническое поражение принимающей стороне. В таком случае в протоколе заполняются составы команд, указывается отсутствие судьи, оба капитана ставят подписи. В течение 2,5 календарных дней данная информация публикуется на капитанском форуме.   
  
*Ситуация 7* [**2.2.1.**] Смена судьи  
Первую партию судит один игрок принимающей команды, во второй партии он выходит на площадку играть, а отыгравший игрок становится судить.  
*Решение*: Капитан гостей вправе потребовать, чтобы продолжил судить первый игрок. В случае отказа он вправе записать принимающей команде техническое поражение.   
  
*Ситуация 8* [**2.2.2.**] Ошибка судьи.  
В игре судьей допускается явное нарушение правил. Судья игнорирует замечания капитана гостей и продолжает встречу.   
*Решение*: Игра доигрывается, результат считается действительным. Переигровка не назначается. Команда гостей может поставить судье оценку "0" (крестик) во избежание повторения данной ситуации с другими командами. Приветствуется письменное обоснование судейского крестика на капитанском форуме.  
  
*Ситуация 9* [**2.2.2.**] Действия судьи при агрессивном поведении игрока  
В течение игры один из игроков вызывающе себя ведет и оскорбляет судью.  
*Решение*: Судья выносит наказания игроку согласно правилам волейбола: предупреждение (желтая карточка), удаление (красная карточка), дисквалификация. В случае отсутствия комплекта карточек, судья может показать карточку «устно».   
Оргкомитет может после игры, выяснив детали,  вынести дополнительное дисциплинарное решение согласно регламенту.   
  
*Ситуация 10* [**2.2.9.**] Судил судья с крестиком  
Капитан команды гостей после матча обнаруживает, что игру судил судья, получивший 2 крестика в течение одного этапа или получивший крестик на последней игре, и подает протест в течение 7 календарных дней после даты матча.   
*Решение*: Принимающей стороне засчитывается техническое поражение согласно пункту 2.2.9 Регламента. Возможные устные или письменные предварительные договоренности между командами не будут браться в расчет. Если по истечении семи дней обращения не последовало, то считается, что команда гостей была согласна с судейством, претензий не имеет, и результат матча не может быть пересмотрен на этом основании.  
Комментарий: регламент допускает судейство судьи с "крестиком" по предварительному соглашению команд. Однако команде хозяев необходимо понимать, что они идут на определенный риск даже при наличии договоренностей.  
  
*Ситуация 11* [**2.4.2.**] Нет доступа в зал  
Команда гостей прибывает к залу, а доступ в него закрыт и опечатан, в зале нет освещения, и т.п.   
*Решение*: В протоколе отмечаются прибывшие игроки со стороны гостей и хозяев, указывается, что игра не состоялась, поскольку зал недоступен, ставят подписи оба капитана и судья. Сообщение об этом должно появиться на капитанском форуме в течение 2,5 календарных дней. Документы, подтверждающие форс-мажоры, предоставляются хозяевами в течение 7 календарных дней после даты проведения встречи. Команды договариваются о переносе игры. В случае непредоставления подтверждающих документов хозяевам засчитывается техническое поражение.   
  
*Ситуация 12* [**2.4.2.**] Потеряли зал накануне игры    
За сутки до игры контактному лицу принимающей команды А становится известно, что зал будет недоступен.   
*Решение*: В обращениях к оргкомитету публикуется информация о невозможности проведение игры, телефонным звонком предупреждается контактное лицо противника. В течение 7 календарных дней предоставляется документы, подтверждающие форс-мажор. Команды договариваются о переносе игры. В случае непредоставления документов хозяевам засчитывается техническое поражение.  
  
*Ситуация 13* [**2.4.2.**] Посреди игры погас свет  
В течение игры выключается освещение в зале. Например, при счете по партиям 2:0, в третьей партии при счете 16:12 в пользу хозяев.  
*Решение*: В протоколе указывается результат встречи на момент выключения света. Записывается фраза, что игра не может быть закончена в силу обстоятельств. Оба капитана и судьи расписываются. В течение 7 дней хозяева предоставляют документы , подтверждающие форс-мажорное отключение света (например, статья из газеты о аварии на электростанции и отключение всего района). Оргкомитет принимает решение о переигровке или доигровке матча.   
В случае непредоставления документов Оргкомитет засчитывает поражение хозяевам, сохраняя все набранные очки на момент окончания встречи, то есть в данном примере со счетом 2:3 по партиям, 16:25 в третьей партии, 0:25 в четвертой партии, 0:15 в пятой партии.   
  
*Ситуация 14* [**2.4.3.**] Нет антенн  
Принимающая команда не предоставила антенны.  
*Решение*:   
- Команда гостей вправе засчитать техническое поражение команде хозяев.   
- Если гости не против играть без антенн, то команды договариваются в случае возникновения спорных ситуаций касательно игры за антеннами назначать спорные мячи/продолжать игру. Результаты игры считаются действительными. Третья сторона не может их опротестовать из-за отсутствия антенн.   
  
*Ситуация 15* [**2.4.3.**] Гостей не устраивает мяч.  
Команда гостей настаивает на игре мячом Mikasa MVA200, хозяева настаивают на игре мячом Mikasa MVP200.  
*Решение*: Команды играют мячом, который предоставляют хозяева, то есть Mikasa MVP200.  
  
*Ситуация 16* [**2.4.5.**] Не вели протокол.  
В конце матча выясняется, что протокол не велся.   
*Решение*:   
- Капитаны команд могут совместными усилиями, вспомнив счет в каждой партии, заполнить его после игры. Оба капитана и судья ставят подписи.   
- В случае, когда капитаны совместными усилиями не могут вспомнить счет в каждой партии, в протокол вносятся результат игры по партиям. Оба капитана и судья ставят подписи. Оргкомитет засчитывает результат игры по партиям, в партиях засчитывается максимальный счет для команды гостей. Например, хозяева выиграли 3:0 – счет в партиях 25:23, 25:23, 25:23; хозяева проиграли 0:3 – счет в партиях 0:25, 0:25, 0:25.   
- В случае, когда капитаны совместными усилиями не могут вспомнить счет по партиям, счет восстанавливает судья. Команда гостей имеет право подать протест на капитанском форуме в ветке «обращение к оргкомитету».  
  
*Ситуация 17* [**2.4.5.**] Нет бланка протокола   
Перед началом матча выясняется, что принимающая сторона забыла бланк протокола.   
*Решение*: Протокол может быть заполнен на обычном листе бумаге при полном указании всех необходимых сведений: составов команд, счета, фамилии судьи, оценки судейства, даты матча.  
  
*Ситуация 18* [**2.4.8.**] Опоздание одной из команд   
Время начала разминки по расписанию указано как 19:00. У одной из команд присутствует 5 человек. Шестой игрок появляется на площадке в 19:29.   
*Решение*: неявка команды фиксируется после 30 минут, таким образом, в данном случае неявка не может быть зафиксирована. Противник вправе потребовать, чтобы матч начался ровно в 19:30, тогда шестой игрок будет вынужден начать игру без разминки.  
  
*Ситуация 19* [**2.4.8.**] Опоздание одной из команд   
Время начала разминки по расписанию указано как 19:00. У одной из команд присутствует 5 человек. Шестой игрок появляется на площадке в 19:31.   
*Решение*: противник вправе зафиксировать неявку.  
  
*Ситуация 20* [**2.4.11.**] Подозрение на подставного игрока  
Команда гостей на следующий день после игры не может опознать по заявке противника одного из игрока. Контактное лицо команды-гостей пишет обращение к оргкомитету с просьбой проверить факт участие незаявленного игрока и прикладывает фотографии с игры.   
*Решение*: Оргкомитет сравнивает фотографии, опрашивает команду хозяев и судью и принимает решение. В случае острой необходимости, назначается очная встреча всех заинтересованных лиц, по итогам которой выносится окончательное решение.   
  
*Ситуация 21* [**2.4.11.**] Подозрение на подставного игрока  
Контактное лицо через 8 календарных дней после матча замечает, что в заявке противника не присутствует один из игроков, реально принимавших участие в матче.   
*Решение*: Поскольку истек семидневный срок, результат игры не может быть пересмотрен.   
  
*Ситуация 22* [**2.5.2.**] Нечитаемые фамилии в протоколе  
В протоколе в составе команды А записаны фамилии, не присутствующие в заявке команды А. Команда А утверждает, что все игравшие игроки были заявлены и только их корявый почерк привел к такому написанию данных фамилий. Судья подтверждает, что все игроки команды А присутствуют в заявке.   
*Решение*: На капитанском форуме контактное лицо команды А публикует фамилии игравших игроков. Судья и противник подтверждают. Результат игры считается действительным.   
  
*Ситуация 23* [**2.7.**] Перенос в чужой зал без смены принимающей стороны  
Команды А и Б договорились о переносе игры А-Б в зал команды Б. Принимающей стороной оставили команду А. Игра не была доиграна по причине, не подпадающей под действие пункта об обстоятельствах непреодолимой силы.   
*Решение*: Принимающей команде А записывается техническое поражение.  
Комментарий: команда, являющаяся принимающей стороной в матче, проходящем в чужом зале, может стать "заложником" проблем, связанных с чужим залом.  
  
*Ситуация 24* [**2.7.**] Смена принимающей стороны  
Команды А и Б в первом круге договорились о переносе игры и смене принимающей стороны. Принимающей стороной стала команда А. Как будет составлено расписание второго круга?  
*Решение*: В следующем круге при составлении расписания, это будет учтено и принимающей стороной станет команда Б.  
  
*Ситуация 25* [**2.8.1.**] Неявка за игру впятером.  
Состоялась игра команд А и Б. Команда А играла в неполном составе (присутствовало 5 человек), команда Б не возражала. На игре присутствовал представитель команды В. В течение 7 дней команда В подает протест на основе пункта 2.8.1 и предоставляет доказательства (например, фотографии).   
*Решение*: команде А засчитывается неявка.   
  
*Ситуация 26* [**2.9.5.**] Неправильно выложен результат матча   
Контактное лицо гостей замечает, что в выложенных результатах неправильно записан состав команды и сообщает об этом в течение 6 дней.   
*Решение*: С помощью судьи и обоих капитанов восстанавливается правильный состав команды.   
Комментарий: будьте внимательны к заполнению протокола.  
  
*Ситуация 27* [**2.9.5.**] Неправильно выложен результат матча   
Контактное лицо гостей замечает, что в выложенных результатах неправильно записан состав команды и сообщает об этом по истечении 7 дней после матча.   
*Решение*: Пересмотр результатов игры невозможен.   
  
*Ситуация 28* [**2.9.5.**] Неправильно выложен результат матча  
Состоялась игра команд А и Б. На игре присутствовало по 6 человек в каждой команде. Также на игре присутствовал представитель команды В. В течение 2,5 календарных дней хозяева публикуют результаты, где в составах команд указано по 12 человек. Команда В подает протест и предоставляет доказательства.   
*Решение*: В результатах игры учитываются только игроки, действительно принимавшие участие в игре. Оргкомитет уточняет ситуацию и корректирует учтенные составы команд в результатах игр.   
  
*Ситуация 29* [**2.9.5.**] Неполные результаты матча - не указаны лучшие игроки.  
Команда хозяев в установленный срок выложила результаты, указав счет, составы и фамилию судей.   
*Решение*: Результат игры принимается, лучшие игроки не учитываются. Фамилии лучших игроков, указанные по истечению установленного срока (2,5 рабочих дня) не учитываются. Команда гостей вправе уточнить результат и выложить фамилии лучших игроков (обоих или одного) в установленный срок (2,5 рабочих дня).  
  
*Ситуация 30* [**2.9.5.**] Неполные результаты матча - не указан судья.  
Команда хозяев в установленный срок выложила результаты, забыв указать фамилию судьи. После напоминания оргкомитета хозяева не выкладывают полную информацию в течение 2,5 рабочих дней.   
*Решение*: Хозяевам засчитывается техническое поражение.  
Комментарий: судья с крестиком может быть основанием для технического поражения хозяевам. Неуказание фамилии судьи может быть истолковано как попытка скрыть судейство судьи с крестиком. Поэтому, в отличие от лучших игроков, информация о судье обязательно должна быть представлена в результатах.  
  
*Ситуация* 31 [**3.9.**] Недопущенный игрок принял участие в матче плей-офф/в стыковом матче.  
Игрок А не допущен к играм плей-офф, поскольку не сыграл нужное количество игр за команду. Контактное лицо команды показывает, что, согласно результатам матчей, игрок присутствует нужное количество раз, а при подсчете количества игр была совершена ошибка.  
*Решение*: количество игр корректируется, ошибка исправляется, игрок исключается из списка недопущенных.  
  
*Ситуация 32* [**3.9.**] Недопущенный игрок принял участие в матче плей-офф/в стыковом матче.  
Игрок А не допущен к играм плей-офф, поскольку не сыграл нужное количество игр за команду по информации Оргкомитета. Контактное лицо команды А уверен, что игрок А сыграл необходимое количество игр и готов предоставить протоколы всех игр. Выясняется, что результат одной из игр в начале сезона был выложен неверно, игрок там не указан.  
*Решение*: Поскольку 7 календарных дней с момента игры прошли, результат игры не может быть пересмотрен. Команде будет засчитано поражение.  
  
*Ситуация 33* [**Приложение 2**]  
Команда без домашнего зала перед игрой отказывается платить компенсацию принимающей стороне в размере 2000 рублей.   
*Решение*: Команде без домашнего зала засчитывается техническое поражение, игра не проводится. Обстоятельства фиксируются в протоколе.